



Nun kann es losgehen. Wer zuerst alle Schiffe des Gegners versenkt hat, gewinnt.

# Schiffe versenken mit Pizzakartons

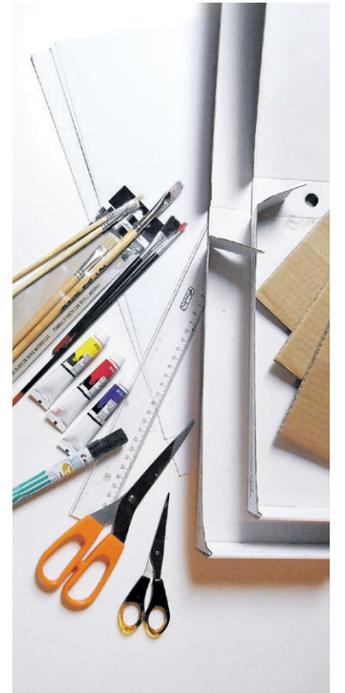
Unsere heutige Vorlage ist Upcycling-Projekt, Bastelbeschäftigung und Spiel in einem.

**BASTELTIPP** (sf) – Derzeit sind Lieferdienste sehr beliebt – auch der italienische Klassiker Pizza wird oft bestellt.

In diesen Kartons kann man mit einigen Handgriffen prima Schiffe versenken spielen. Es gelten folgende Spielregeln: Die Schiffe dürfen nicht aneinander stossen. Sie dürfen nicht über Eck gebaut sein oder Ausbuchtungen besitzen. Sie dürfen am Rand liegen, aber nicht diagonal aufgestellt werden. Es wird ausgelost,

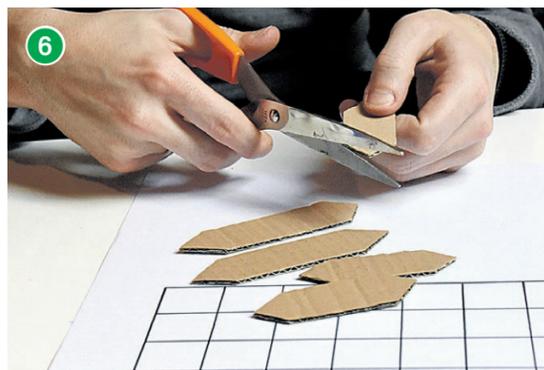
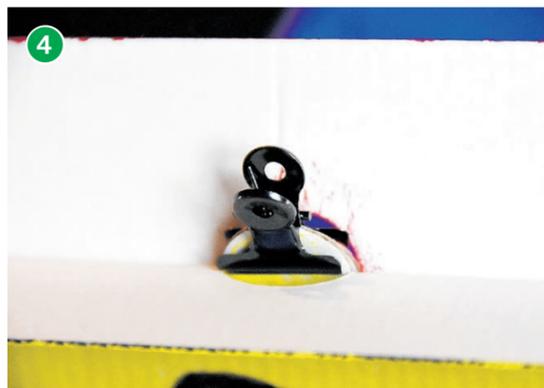
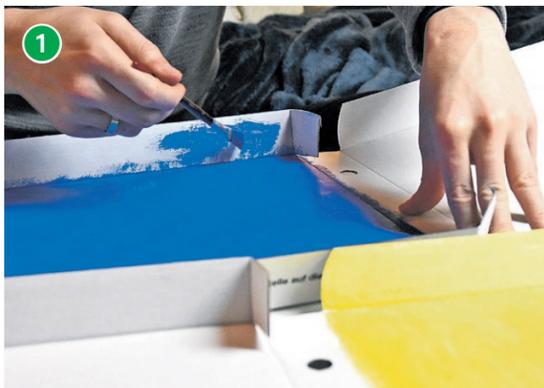
wer zuerst schießen darf. Derjenige gibt eine Koordinate an, auf die er feuert, zum Beispiel C3. Der Beschossene sieht auf seinen Plan und antwortet mit «Wasser», «Treffer» oder «versenkt». Ein Schiff gilt als versenkt, wenn alle Felder des Schiffes getroffen wurden. Der Schiessende notiert dies in seinem zweiten, zu Beginn des

Spils leeren, 8 mal 8-Block. Der Beschossene markiert die Treffer ebenfalls, um zu sehen, wann ein Schiff versenkt ist. Der weitere Fortgang folgt unterschiedlichen Regeln. Entweder wird abwechselnd geschossen oder so lange, bis ins Wasser getroffen wird. Wer zuerst alle Schiffe des Gegners versenkt hat, ist der Sieger.



## Das braucht es

- zwei saubere Pizzakartons
- zwei Musterklammern oder eine andere Klammer
- Farbe in Blau, Gelb, Rot
- Pinsel
- Filzstifte
- Lineal
- einige Bögen weisses Papier
- dicker Karton
- Schere
- Klebeband



## Los geht's

- 1 Die Innenseiten der Kartons ausmalen: Böden blau wie das Meer, einen Deckel gelb, den anderen rot.
- 2 Mit Lineal und Filzstift auf beide Böden einen quadratischen Spielplan mit 8 mal 8 Feldern zeichnen.
- 3 Diesen nun am Rand mit den Zahlen von 1 bis 8 und den Buchstaben A bis H beschriften.
- 4 Die beiden Kartons am Deckel miteinander verbinden – dazu eignen sich verschiedene Klammern.
- 5 Kontrollbögen vorbereiten: 8 mal 8 Felder auf dickes Papier zeichnen und wie Kartonböden beschriften.
- 6 Aus dickem Karton Schiffe zurechtschneiden. Jeder Spieler braucht drei, die ein Feld gross sind, eignen sich verschiedene Klammern.
- 7 Vier Zweier sowie je einen Dreier und Vierer. Oberseite rot, Unterseite gelb bemalen.
- 8 Nun die Schiffe in Einzelteile schneiden, die jeweils so gross sind wie eines der Felder.



Jeder Spieler braucht drei Schiffe, die ein Feld gross sind. Ausserdem vier Zweier sowie je einen Dreier und einen Vierer.